

Tipong® – Officielle spilleregler

Formål

Tipong® er et bordspil med bat og bold, der kombinerer reflekser, teknik og strategi.

Målet er at få bolden til at **rulle hen over den buede spilleflade, passere under den centrale forhindring**, og **forlade bordet bag modstanderens baglinje eller ud over siden efter banderne**.

Spillet kan spilles som **single (én mod én)** eller **double (to mod to)**.

Spillets start

Valg af server

Før kampen starter, foretages der en lodtrækning – for eksempel ved at slå en mønt op eller på anden vis – for at afgøre, hvem der har førsteretten til at bestemme, om vedkommende vil:

- Serve først
- Modtage først
- Vælge bordhalvdel

Alternativt kan spillerne anvende den såkaldte gentlemen-metode, hvor den ene spiller server bolden roligt over, den anden returnerer den på samme måde, og derefter spilles bolden frit. Vinderen af denne duel får retten til at bestemme, om vedkommende vil serve først, modtage først eller vælge bordhalvdel.

Serveren

- Serveren udføres med **to slag**: ét slag til at løfte bolden og ét slag til at sende den ind på bordet.
 - Bolden skal **ramme serverens egen side først** og derefter **passere under den centrale forhindring**.
 - For øvede spillere gælder, at bolden under serveren skal **ramme en sidevæg**.
 - Serveren **skifter hver 2. point**, undtagen ved stillingen **10–10**, hvor serveren **skifter efter hvert point**.
 - I **double** skifter serveren ligeledes hver 2. point – både mellem hold og mellem spillere.
 - Hvis modstanderen ikke er klar, når serveren udføres, spilles pointet om.
 - Hvis bolden under serv rammer forhindringen, får serveren **én omserv**. Sker det igen, går serveren videre til modstanderen.
-

Pointtælling

(samme princip som i bordtennis)

- En kamp spilles som **bedst af 3 sæt**.
- Et sæt vindes af den spiller, der først opnår **11 point**.
- Man skal vinde med **mindst 2 point**.
Ved stillingen **10–10** spilles der videre, indtil en spiller har to points forskel.
- Når stillingen annonceres, nævnes **serverens point først**.

Sådan scores point

Et point vindes, hvis **du** opfylder nedenstående betingelser, og **modstanderen ikke gør**:

- Bolden **passerer under** den centrale forhindring.
- Bolden **ruller tydeligt** på spillefladen (den må gerne hoppe, men skal have tydelig kontakt).
- Bolden **sendes ud af bordet bag modstanderens baglinje eller ud over siden efter banderne**.
- Du **rører ikke bordet** med krop eller hånd under spillet.

Hvis bolden rammer forhindringen, ikke passerer under den, eller forlader bordet på forkert side, tabes pointet.

Under spillet

Tilladt spil

Spilleren må:

- **Slå bolden mod sidevæggene** for at variere retning og fart.
- **Returnere direkte** eller tage et **kontrolslag** først.
- I **single**: bruge et *dobbelt slag* – et kontrolslag efterfulgt af en retur.
- I **double**: lave **én aflevering** til sin makker, som derefter returnerer bolden under forhindringen.

Bolden må ikke ligge stille mellem aflevering og retur.

Berøring af bordet

En spiller må **ikke berøre bordet** med krop, arm eller hånd, mens bolden er i spil.

Det tæller som fejl, hvis spilleren støtter sig på bordet eller flytter det under spillet.

Det er dog **ikke en fejl**, hvis battet rammer bordets kant eller overflade i forbindelse med et slag.

Gentagelser og fair play

- Hvis bolden under serv rammer forhindringen, får serveren én omserv.
 - Hvis bolden hopper uforudsigeligt af bordets kant, kan spillerne aftale gentagelse.
 - Ved tvivlssituationer eller uenighed anbefales **fair play** og gentagelse af pointet.
-

Spilniveauer

(se brugervejledning for justering af forhindringen)

- **Begynder-niveau**: Forhindringen placeres **vandret**, ca. 10 cm over fladen.
- **Avanceret niveau**: Forhindringen placeres **lodret**, ca. 6 cm over fladen.

Tipong Sport

